

## 1. Verilen cümlelerdeki zarfları bularak türlerini yazınız.

Yanımıza yarın mı gelecek?

\*yarın : zaman zarfı

Yavaş yavaş olayları çözmeye başladı.

\*Yavaş yavaş : niteleme ( durum ) zarfı

Grubun en eğlenceli üyesiydi.

\*en : miktar zarfı

Hangi yolculuk daha az tehlikeli geldi?

\*daha : miktar zarfı

Tatile bir ay sonra çıkacak.

\*bir ay sonra : zaman zarfı

Bunca malzemeye ne kadar ödedi ?

\*ne kadar : soru zarfı

## 2. Tabloda verilen fiillerin kip özelliklerini örnekteki gibi doldurunuz.

Fiil	Geçmiş Zaman	Geniş Zaman	Şimdiki Zaman	Gelecek Zaman	İstek Kipi	Şart Kipi	Gereklilik Kipi	Emir Kipi
baş-la-	başladı	başlar	başlıyor	başlayacak	başlayayım	başlarsa	başlamalı	başlar
gör-	gördü	görür	görüyor	görecek	göreyim	görse	görmeli	gör
oku-	okudu	okur	okuyor	okuyacak	okuyayım	okusa	okumalı	oku
bil-	bildi	bilir	biliyor	bilecek	bileyim	bilse	bilmeli	bil
söy-le-	söyledi	söyler	söylüyor	söyleyecek	söyleyeyim	söylese	söylemeli	söyle
yap-	yaptı	yapar	yapıyor	yapacak	yapayım	yapsa	yapmalı	yap
sor-	sordu	sorar	soruyor	soracak	sorayım	sorsa	sormalı	sor
duy-	duydu	duyar	duyuyor	duyacak	duyayım	duysa	duymalı	duy
bak-	baktı	bakar	bakıyor	bakacak	bakayım	baksa	bakmalı	bak
çek-	çekti	çekerek	çekiyor	çekecek	çekeyim	çekse	çekmeli	çek

### 3. Günlüğün özellikleri nelerdir, yazınız.

- \* Yaşan olayların, izlenimlerin günün gününe yazılması ile oluşurlar.
- \* Birinci kişi ağızından yazılmış kısa ve özlü, öznel yazılardır.
- \* İnanırcı, içten ve samimidirler.
- \* Konuşma diline yakın bir dil kullanılır. Anlatımda “iç konuşma” tekniğinden yararlanılır. Doğrudan anlatım yöntemi benimsenir.
- \* Yazarın kişiliğini, görüşlerini ve ruhsal yapısını yansıtır.
- \* Gerçekler, yaşananlar değiştirilmeden, çarpıtılmadan yazılır.
- \* Tarih, biyografi, anı için birer belge değeri taşırlar.
- \* Her olay, olgu günlük konusu olabilir.
- \* Her türlü anlatım biçiminden ve tekniğinden yararlanılır.
- \* Kimi roman ve öykülerde “günlük”, bir anlatım biçimi olarak kullanılabilir.

4. C) II - V - III - I - IV

5. C) Konuşturma- Kişileştirme

6. A) Sayısal Verilerden Yararlanma

