

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI SINAV KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

| ÜNİTE ADI | KONU ADI | KAZANIMLAR | SORU SAYISI |
|--------------------------------------|--|--|-------------|
| BT.6.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA | BT.6.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları | BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır. | 1 |
| | | BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler. | 1 |
| | | BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. | 1 |
| | | BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer. | 1 |
| | | BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü benzer problemler için geneller. | 1 |
| | BT.6.5.2. Programlama | BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar. | 1 |

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM 6

1. SINAV

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI SINAV KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

| ÜNİTE ADI | KONU ADI | KAZANIMLAR | SORU SAYISI |
|--------------------------------------|--|--|-------------|
| BT.6.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA | BT.6.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları | BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır. | 2 |
| | | BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır. | 2 |
| | | BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır. | 1 |
| | | BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. | 2 |
| | | BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder. | 1 |
| | | BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler. | 1 |
| | | BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü benzer problemler için geneller. | 1 |
| | | | |

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI SINAV KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

| ÜNİTE ADI | KONU ADI | KAZANIMLAR | SORU SAYISI |
|--------------------------------------|--|--|--|
| BT.6.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA | BT.6.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları | BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır. | 1 |
| | | BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır. | 1 |
| | | BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır. | 1 |
| | | T.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. | 1 |
| | | BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder. | 1 |
| | | BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer. | 1 |
| | | BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler. | 1 |
| | | BT.6.5.2. Programlama | BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıır. |
| | BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar. | | 1 |
| | BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar. | | 1 |

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM 6

2. SINAV

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI SINAV KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

| ÜNİTE ADI | KONU ADI | KAZANIMLAR | SORU SAYISI |
|--------------------------------------|--|--|-------------|
| BT.6.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA | BT.6.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları | BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü benzer problemler için geneller. | 1 |
| | BT.6.5.2. Programlama | BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | 1 |
| | | BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | 1 |
| | | BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer. | 1 |

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM 6

2. SINAV

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI SINAV KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

| ÜNİTE ADI | KONU ADI | KAZANIMLAR | SORU SAYISI |
|--------------------------------------|-----------------------|--|-------------|
| BT.6.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA | BT.6.5.2. Programlama | BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının ara yüzünü ve özelliklerini tanır. | 1 |
| | | BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar. | 1 |
| | | BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar. | 1 |
| | | BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler. | 1 |
| | | BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. | 1 |
| | | BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir. | 1 |

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM 6

2. SINAV

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI SINAV KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

| ÜNİTE ADI | KONU ADI | KAZANIMLAR | SORU SAYISI |
|--------------------------------------|--|--|-------------|
| BT.6.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA | BT.6.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları | BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır. | 1 |
| | | BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. | 1 |
| | | BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder. | 1 |
| | | BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer. | 1 |
| | BT.6.5.2. Programlama | BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır. | 1 |
| | | BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar. | 1 |
| | | BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur. | 1 |
| | | BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer. | 1 |